# ПОЛОЖЕНИЕ

# о проведении «Муниципального компьютерного фестиваля»

1. **Общие положения:**

Муниципальный компьютерный фестиваль (далее по тексту Фестиваль) проводится в соответствии с планом мероприятий для обучающихся образовательных учреждений Новоуральского городского округа, утвержденным муниципальным методическим объединением учителей информатики и ИКТ.

1. **Цели фестиваля:**
   1. Содействие развитию личности обучающихся через реализацию их творческого потенциала, демонстрация достижений обучающихся в области применения ИКТ;
   2. Повышение профессионального уровня педагогов по организации творческой деятельности обучающихся, включение их в общественно-полезную деятельность.
2. **Основные задачи:**
   1. Пропаганда творческой, научной, позитивно-направленной деятельности среди обучающихся образовательных организаций Новоуральского городского округа;
   2. Активизация творческой деятельности обучающихся в сфере информационных технологий, повышение интереса школьников к изучению теоретических и практических основ информатики;
   3. Содействие развитию медиа-культуры обучающихся, сохранение и приумножение культурных, духовно-нравственных ценностей в современном информационном пространстве;
   4. Выявление и поощрение познавательной одаренности обучающихся;
   5. Мотивация самореализации обучающихся.
3. **Организаторы фестиваля:**

Муниципальное методическое объединение учителей информатики Новоуральского городского округа.

1. **Участники:**
   1. Участниками фестиваля могут быть обучающиеся 5-11 классов образовательных учреждений Новоуральского городского округа.
2. **Организация мероприятия:**
   1. Фестиваль проводится в дистанционной форме на базе образовательных учреждений города и включает в себя следующие конкурсные мероприятия:

* онлайн-викторина «***Битва виртуалов***» для обучающихся 5-6 классов;
* сетевое мероприятие ***«IT-Профи»*** в «***ВКонтакте***» для обучающихся 7-8 классов;
* онлайн-турнир ***«Знатоки информатики»*** для обучающихся 9 классов;
* олимпиада по базовому курсу информатики для обучающихся 10 классов;
* онлайн-квест «**Цикада**» для обучающихся 8-11 классов.

Вся информация о конкурсных мероприятиях фестиваля будет размещена в группе фестиваля ВКонтакте <https://vk.com/compfest2022> .

Положения конкурсных мероприятий прилагаются (Приложение 2).

* 1. Сроки и время проведения: фестиваль проводится с 21 ноября по 5 декабря 2022 года в соответствии с графиком мероприятий (Приложение 1).
  2. Подведение итогов фестиваля:

Итоги работы фестиваля подводятся отдельно по каждому конкурсному мероприятию, после чего определяются победители в личном и командном зачётах.

**7. Контактная информация**

Оргкомитет фестиваля: Батина Е.А.(МАОУ «Лицей № 58»), Иванцова Ю.С.(МАОУ «СОШ № 57»), Ивкина Н.В (МАОУ «Лицей № 56»), Ильичёва О.Н. (МАОУ «Гимназия № 41»), Лыкосова О.В. (МАОУ «СОШ № 45»), Молодцова Е.С. (МАОУ «Гимназия»), Павлюченкова Н.Ю. (МАОУ «СОШ № 40»), Силина Т.Р.(МАОУ «СОШ № 49»), Сметанин А.Г. ( ГБОУ СО «Новоуральская школа № 2»), Строкач Е.А. (МАОУ «СОШ № 49»).

Координатор фестиваля: руководитель ММО учителей информатики и ИКТ Ивкина Наталья Вячеславовна, e-mail: [ivkinatalya@yandex.ru](mailto:ivkinatalya@yandex.ru), тел. (912)642-80-08.

**Приложение 1**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **График мероприятий муниципального компьютерного фестиваля** | | |
| **Классы** | **Конкурсное мероприятие** | **Дата проведения** |
| 5-6 классы | Онлайн-викторина  ***«Битва виртуалов»*** | 28.11.2022 |
| 7-8 классы | Сетевое мероприятие  ***«IT-Профи»*** | 21.11.2022-03.12.2022 |
| 9 класс | Онлайн-турнир  ***«Знатоки информатики»*** | 29.11.2022 |
| 10 класс | Олимпиада по базовому курсу информатики | 01.12.2022 |
| 8-11 классы | Онлайн-квест «**Цикад**а» | 21.11.2022-05.12.2022 |

**Приложение 2**

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении онлайн-викторины**

**для обучающихся 5-6 классов**

**«Битва виртуалов»**

1. **Общие положения.**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации, сроки проведения, цели и задачи муниципальной online-викторины «Битва виртуалов» (далее Викторина), формы участия, систему награждений и поощрений.

1.2. «Битва виртуалов» - это индивидуальная Викторина, направленная на повышение интереса обучающихся к информатике.

1.3. Викторина проводится для учеников 5-6 классов.

1.4. Викторина проводится online на мобильном устройстве с использованием сервиса Quizizz.

1.5 Участники получают задания, выполняют их, находясь в своих школах. Ответы вносятся в онлайн сервисе.

1. **Участники Игры.**

Участники Викторины – обучающиеся 5,6 классов общеобразовательных школ.

1. **Правила Игры.**

3.1. Викторина «Битва виртуалов» – это индивидуальная игра по решению задач различного уровня сложности.

3.2. Все участники находятся в равных условиях: решают одинаковые задачи, начинают и заканчивают Викторину в удобное для них время, на выполнение заданий викторины отводится 30 минут.

3.3. Побеждают участники, набравшие наибольшее количество баллов.

3.4. В ходе Викторины участник выполняет предложенное количество заданий в течение 30 минут с 8.00 до 20.00 в удобное для участников время.

1. **Результаты Игры.**

4.1. Итоги игры жюри подводит по количеству правильных ответов.

4.2. Жюри подсчитывает общее количество баллов, по результатам определяет победителя и призеров.

4.3. Победители и призеры получают дипломы.

4.4. Призеры получают дипломы.

4.5. Участники получают свидетельства.

1. **Сроки и место проведения.**

7 декабря 2021 года с 8.00 до 20.00

Ссылка на викторину будет выслана учителям информатики 7 декабря на электронную почту.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении сетевого мероприятия «IT-ПРОФИ»**

**для обучающихся7-8 классов школ**

1. **Основное задание:** представить театрализованную миниатюру в форме видео-ролика, раскрывающую одно из понятий информатики
2. **Время проведения:** 21.11 2022-03.12.2022
3. **Содержание:**
   1. **Общие положения**
      1. Настоящее положение устанавливает порядок и сроки проведения сетевого мероприятия «IT- ПРОФИi» (далее Мероприятие), определяет категорию его участников, критерии оценки, порядок подведения итогов и определения победителей.
      2. Цель Мероприятия: создание условий для развития навыков научной, креативной деятельности обучающихся, их творческих способностей посредством театрализации.
      3. Ожидаемые результаты:

- знания основных определений и понятий информатики;

- устойчивый интерес к творческой и научной деятельности;

- умение применять понятия информатики в жизненных ситуациях;

- опыт театральной деятельности через постановку мини-спектакля;

- умение продуктивно и ответственно действовать в команде при решении проблемных задач и достижения общей цели;

- опыт организации коммуникаций в цифровой среде для решения различных задач;

* + 1. Организатором мероприятия является муниципальное методическое объединение учителей информатики Новоуральского городского округа
  1. **Участники Мероприятия:**

Команды обучающиеся 7-8 классов образовательных учреждений Новоуральского городского округа. От каждого образовательного учреждения не более 2х команд. Состав команд 5 человек.

* 1. **Условия и порядок проведения Мероприятия**

Мероприятие проводится в пять этапов:

***1 этап*** – прием заявок до 21 ноября 2022 года путем предложения новости с фотографией команды в группе ВК <https://vk.com/club217149472>

***2 этап*** – 21.11.2022 получение участниками ребуса с понятием, которое им предстоит раскрыть в форме мини-спектакля

***3 этап*** – до 29.11.2022 работа с понятием, постановочный процесс. Команды самостоятельно определяют формы и способы представления результатов своей деятельности, содержание своей театрализованной миниатюры, режиссируют ее, изготавливают костюмы и реквизит, осуществляют запись созданной сцены.

***4 этап*** – 29.11.2022 команды получают ролик своих соперников и составляют отзыв.

***5 этап*** – подведение итогов Мероприятиям до 03.12.2022

На каждом этапе Мероприятия в группе в социальной сети ВКонтаке <https://vk.com/club217149472> будут размещаться конкретные задания, связанные с тематикой этапа и указываться сроки их исполнения.

Результаты каждого этапа представляются в группе сообщества.

* 1. Организаторами проведения Мероприятия является муниципальное методическое объединение учителей информатики.
     1. Состав Оргкомитета формируется из числа педагогов ММО информатики.
     2. Оргкомитет Мероприятия:
* определяет форму, порядок и этапы Мероприятия;
* определяет критерии оценивания работ участников;
* осуществляет общее руководство подготовкой и проведением Мероприятия;
* осуществляет подведение итогов и награждение участников Мероприятия.
  1. **Оценивание и подведение итогов Мероприятия**
     1. Основная задача оценивания - увидеть, как обучающиеся самостоятельно решают проблемные задачи.
     2. По итогам Мероприятия будет выстроен рейтинг команд-участниц. Победителем будет признана команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам отдельных этапов, следующие по рейтингу три команды получают статус призёров.
     3. Победитель и призёры будут отмечены электронными дипломами, всем участникам будут оформлены электронные сертификаты участников. Дипломы и сертификаты будут опубликованы в группе Мероприятия.
     4. Апелляции по результатам Мероприятия организаторами не принимаются.
  2. **Технические требования**
     1. Компьютер: стационарный или ноутбук для работы в социальной сети ВКонтакте.
     2. Устойчивое интернет-соединение. Доступ к сети WI-FI на время проведения этапов Мероприятия. В WI-FI сети должен быть открыт доступ к социальной сети ВКонтакте
     3. Видеокамера или смартфон с возможностью хорошей съемки фото и видео.
     4. Материалы, инструменты для использования во время работы над спектаклем.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении онлайн-турнира**

**для обучающихся девятых классов**

**«Знатоки информатики»**

**1. Общие положения.**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации, сроки проведения, цели и задачи муниципального онлайн-турнира «Знатоки информатики» (далее - Турнир), формы участия, систему награждений и поощрений.

.2. «Знатоки информатики» - это индивидуальная игра, направленная на повышение познавательного интереса и мотивации обучающихся к изучению информатики.

1.4. Турнир проводится в онлайн-форме с использование Яндекс-формы.

**2. Участники Турнира.**

2.1. Участники Турнира — обучающиеся 9 классов общеобразовательных школ.

**3. Правила Турнира.**

3.1. Турнир «Знатоки информатики» – это индивидуальная игра по решению задач различного уровня сложности базового курса информатики 7-9 классов.

3.2. Все участники находятся в равных условиях: решают одинаковые задачи, начинают и заканчивают Турнир в удобное для них время, на выполнение заданий турнира отводится 60 минут.

3.3. Побеждают участники, набравшие наибольшее количество баллов.

3.4. В ходе Турнира участник выполняет предложенное количество заданий в течение 60 минут с 18.00 до 19.00, или с 20.00 до 21.00 в удобное для участников время.

**4. Результаты Турнира.**

4.1. Итоги Турнира жюри подводит по количеству правильных ответов.

4.2. Жюри подсчитывает общее количество баллов, по результатам определяет победителя и призеров.

4.3. Победители и призеры получают электронные дипломы.

**5. Сроки и место проведения.**

5.1. 29 ноября 2022 года с 18.00 до 19.00, или с 20.00 до 21.00

5.2. Ссылка на турнир будет выслана учителям информатики 29 ноября на электронную почту и представлена в группе фестиваля ВКонтакте .

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении олимпиаде по информатике   
(базовый курс)**

**1. Общие положения**

1.1 Настоящее Положение об Олимпиаде определяет порядок её проведения, организационно-методического обеспечения и утверждения победителей и призеров.

**2. Порядок проведения Олимпиады**

2.1. Олимпиада проводится по заданиям, составленным на основе примерных программ основного общего и среднего общего образования в образовательном учреждении.

2.2. В Олимпиаде принимают участие обучающиеся 10-х классов образовательных учреждений Новоуральского городского округа. Количество участников от каждого образовательного учреждения не ограничено.

2.4. Материалы для проведения Олимпиады будут направлены на электронный адрес учителя информатики до 8-00 в день проведения (16.12.2021 г) Олимпиады.

2.5. Олимпиадные задания соответствуют формату заданий ОГЭ и ЕГЭ, время выполнения работы 60 минут.

2.6. Участникам выдаются задания Олимпиады, бланки ответов и черновики. Использование компьютера и других дополнительных средств (справочного материала, калькуляторов, мобильных телефонов и любых других электронных устройств) при выполнении контрольной работы **не разрешается**.

2.6. Учитель (организатор) заполняет ведомость участников Олимпиады (см. Приложение).

2.7. С целью обеспечения объективности и «чистоты» выполнения заданий Олимпиады участниками **рекомендуется** вести видеозапись процедуры проведения Олимпиады.

**3. Организационно-методическое обеспечение Олимпиады**

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Олимпиады осуществляется Оргкомитетом фестиваля.

3.2. Оргкомитет фестиваля:

* обеспечивает непосредственное проведение Олимпиады;
* утверждает регламент проведения Олимпиады;
* формирует состав жюри Олимпиады;
* утверждает список победителей и призеров.

**4. Подведение итогов Олимпиады**

4.1. После проведения Олимпиады бланки ответов и ведомость участников доставляются в МАОУ «Лицей № 56» 16.12.2021 г до 16:30. Проверка работ всех участников Олимпиады осуществляется в МАОУ «Лицей № 56» учителями, работающими в 10-х классах, в день проведения Олимпиады.

4.2.. Победители и призеры Олимпиады награждаются грамотами, участники – сертификатами. Педагоги, подготовившие победителей и призеров Олимпиады, награждаются благодарственными письмами.

*Приложение 6.1*

**Ведомость участников олимпиады по информатике (базовый курс)**

Класс: 10

Дата: 16.12.2021

Образовательная организация: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Количество участников: \_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № п/п | Код участника | Фамилия Имя Отчество участника |
| 1 | \*\*01 |  |
| 2 | \*\*02 |  |
| 3 | \*\*03 |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

\*\* - двухзначный номер ОУ

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении онлайн-квеста**

**для обучающихся 8-11 классов**

**«ЦИКАДА»**

1. **Общие положения.**
   1. Настоящее Положение определяет порядок организации, сроки проведения, цели и задачи онлайн-квеста «ЦИКАДА» (далее квест), формы участия, систему награждений и поощрений.
   2. «ЦИКАДА» - это индивидуальный квест, направленный на повышение общего интереса обучающихся к информатике, выявление гностических и аналитических способностей обучающихся.
   3. Квест проводится для команд-участников 8-11 классов.
   4. Квест проводится онлайн-школой «МЕДИАЛЕТО» (mediasummer.ru) в рамках городского школьного компьютерного фестиваля в Новоуральске.
   5. Квест проводится онлайн на сайте <https://quest.mediasummer.ru>. Участники получают доступ ко всем заданиям без регистрации, на основной странице онлайн-квеста, выполняют их, высылают ответы на адрес эл. почты, указанной в первом задании на сайте.
   6. Правила прохождения квеста опубликованы на странице <https://quest.mediasummer.ru/rules.html>.
2. **Участники квеста.**
   1. Участники квеста - обучающиеся - 8-11 классов общеобразовательных школ.
   2. Допускается только индивидуальное участие.
   3. Рабочее место участника квеста должно быть оборудовано персональным компьютером с монитором с диагональю не менее 22 дюймов (для корректного отображения заданий квеста), с выходом в сеть Интернет, любым Сhrome-совместимым браузером.
   4. Разрешено пользоваться любыми онлайн-подсказками, включая поисковые системы Google и Yandex.
   5. С ПК должна быть доступна возможность отправки электронной почты.
3. **Правила квеста.**
   1. Квест «ЦИКАДА» - это индивидуальная логическая онлайн-игра по решению задач различного уровня сложности.
   2. Решение первого задания содержит адрес эл. почты, на который будет необходимо выслать все ответы на все задания. Без решения первого задания невозможно дальнейшее прохождение квеста.
   3. Задания, кроме первого – обязательного входного задания, можно решать в любом порядке, указывая на почту номер задания и ответ на него.
   4. Побеждает участник, давший наибольшее количество ответов.
   5. На почту организатора будут приняты и засчитаны ответы, данные только в сроки проведения квеста.
4. **Подведение итогов.**
   1. Итоги квеста организатор подводит до 5 декабря 2022 года.
   2. Организатор подсчитывает общее количество баллов, по результатам определяет победителя и двух призеров.
   3. Победители и призеры получают дипломы.
5. **Сроки и место проведения.**
   1. Начало квеста - 21 ноября 2022 года.
   2. Окончание квеста - 1 декабря 2022 года.
   3. Подведение итогов – до 5 декабря 2022 года.

**Организатор квеста может вносить изменения в Положение.**

Контактные телефоны: 8(343470) 7-59-30, 8-909-020-52-56,

Алексей Геннадьевич Сметанин

Онлайн-школа «МЕДИАЛЕТО»,

<https://mediasummer.ru>, <https://vk.com/mediasummer>